

# A la manière d'Arcimboldo

Ce jeu permet à la fois de travailler la créativité, le vocabulaire et la représentation dans l'espace.

C'est une manière ludique de découvrir les fruits et légumes et de les utiliser au sein de la classe.

L'enseignant ou un élève tire un jeton sur lequel est écrit un nom et un adjectif, par petits groupes les élèves doivent représenter ce qui est écrit grâce aux magnets.

Ci-dessous un lien d'une vidéo explicative :

<https://www.youtube.com/watch?v=VgsC8BP9A2A>.

